**LABORATORUL NR4.**

**FUNCȚII**

1. Scrieți o funcție care va aduna correct orele și minutele.

Exemplu: La intrare funcției i se va da valoarea - 1h20min + 50min - în rezultat funcția va afișa 2h10min.

1. Scrieți o functie pentru calculul ariei unui triunghi şi apoi afişează aria.
2. Scrieți o functie pentru calcularea sumei elementelor unui tablou
3. Să se scrie o functie care să construiască un număr m din cifrele pare ale unui număr natural n, dar luate în ordine inversă.
4. Să se scrie o funcție care să determine şi să afişeze valoarea distanţei între două puncte, dându-se coordonatele acestora: A(x1, y1) şi B(x2, y2).
5. Sa se scrie o funcție care determină cel mai mare divizor comun a două numere.
6. Sa se scrie o funcție care verifică dacă un numar este număr *perfect* sau nu. Spunem că un număr este număr perfect dacă este egal cu suma divizorilor lui, mai puțin el insusi
7. Sa se scrie o funcție care calculează suma cifrelor unui numar intreg.
8. Sa se scrie o funcție care calculează cubul unui număr. Numărul este dat ca parametru.
9. Sa se scrie o funcție care primește în calitate de parametru o cifră de la 1 la 7 dar returnează demirea respective a zilei săptămânii.
10. Sa se scrie o funcție care va primi în calitate de parametru o cifră pe care o adună cu 10.Se va afișa cifra nou primită .
11. Scrieți o funcție pitagora () care ia valorile a două catete ale unui triunghi dreptunghiular și returnează dimensiunea ipotenuzei acelui triunghi dreptunghiular.
12. Scrieți o funcție care va afișa numărul de argumente ale funcției. De exemplu: *fun1* (12,6,123) ar trebui să afișeze numărul 3.
13. Creați o funcție care imprimă un mesaj de întâmpinare cu un nume transmis ca argument (de exemplu, Hello ELENA!)
14. Scrieți o funcție cu două argumente care returnează rezultatul ridicării unui număr la putere.
15. Scrieți o funcție cu un argument care returnează valoarea lui 2 la putere. În calitate de argument va fi dată puterea.